KONAMI

AGB-AG2J-JPN GAME BOY ADVANCE ムボーイ アドバンス

Illusion of the evil eyes

KAMI NO KIJUTSUTM

取扱説明書

© 2002 KONAMI & Konami Computer Entertainment Japan

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「神の記述~ Illusion of the evil eves~lをお買い上げいただき、誠にありが とうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この とりあっかいせつめいしょ。 「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用くだ さい。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に 保管してください。

安全に使用していただくために…

っかっしょうたい しょう れんぞく ちょうじかん しょう 病れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、 っこの ・好ましくありませんので避けてください。

● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ の画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の けいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こ うした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医 師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症 状が起きた場合には、値ちにゲームを中止し、医師の 診察を受けてください。

● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た 症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してくだ さい。その後も不快感が続いている場合は医師の診 を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障

害を引き起こす可能性があります。

● ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、 直ちにゲームをデ止してください。その後も不快感が ☆いている場合は、医師の診察を受けてください。そ れを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能 性があります。

他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、 っった。 疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が が 化する可能性があります。そのような場合は、ゲーム をする前に医師に相談してください。

ゅ ひろう かんそう いじょう き っ ばあい いったか 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲーム を中止し、5~10分の保憩をとってください。

▲ 詩章 い

● 長時間ゲームをするときは、 適度に休憩をとってください。 めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて・・・

▲ 警告

● 運転やや歩行中の使用、航空機内や病院など使用か制隙または繁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

▲ 注意

● カートリッジはブラスチック、釜属部島、リチウム電池が 含まれています。 燃やすと危険ですので、 廃棄する場 合は答首洛体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の勢い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- ◆本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを扱き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を覧えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- ●端子部に指や金属で触らないでください。
- ●分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や芹ばんだ手で触らないでください。

本品は、〇印のついている機器に使用できます。
ケームボーイアドバンス ゲームボーイカラー (ゲームボーイボウァト/ライト) スーパーゲームボーイ (スーパーケームボーイ)

CONTENTS

ストーリー		
キャラクター		
操作方法	0	5
ゲームの始め方	0	6
ゲームの進め芳	0	7
ストラグル	I	0
デッキ&ファイル	1	6
カードコレクション …	1	9
通信ケーブルのつなぎ	方 2	0
通信	2	1
TCGとのルールの	童い … 2	2
かみ きじゅつ ようこしゅう Min ましまの田主成様		9

歴史に名を残す偉人たち、ひとつの大陸を支配する苣犬な国家。 彼らは何故にその偉業を成し遂げることができたのであろうか。

その時代に存在することのない 高度な文明の工芸品が発掘されることがある。

高度なく明の上去記が発掘されることがある。 世界中に人知をはるかに超える伝承が存在することがある。 もし、それらが我々のまだ知らない超古代の、

あるいは異なる世界に存在する文明の証であったとしたら…… いま、あなたの手中にはその为「神の記述」か握られている。 新たなる顕著の誕生となるか、

それとも巨大な争いの海の藻屑となるか…。 「神の記述」の謎をひもとくことで、あなたの、 そしてこの星の新たな連鈴が切り開かれていくだろう。

「神の記述」は世界の歴史の影に必ず登場する、 と言われる伝説のカードゲームです。 2001年12月に第1期180枚が発掘・発売されました。 この「神の記述〜Illusion of the evil eyes〜」は、 12月に発売されたカードゲームと同じデータを扱っており、 初めての方でも簡単に「神の記述」の戦いへ 参加することができます。

ストーリー

ある首、あなた(プレイヤー)の元に一通の招待状が届きます。 あなたにはまったく身に覚えのないもので、 何かの間違いかと無視しようとしたその時、 不思議な少女が自の前に現れ、 いきなりあなたのDNA情報をコンピュータに

いきなりあなたのDNA情報をコンヒュータに 登録してしまいます。

登録してしまいます。

バトラーズ・アテンダントのMAYAと名乗った少女は、 あなたが「神の記述」という神秘のカードゲームの トーナメントにエントリーされたことを話しかけてきます。

トーナメントにエントリーされたことを話しかけてきます。 しかし、それは彼女のミスでした。

あなたと同姓同名の人と取り違えてしまったのです。

大会のルール上、登録したDNA情報の変更はできません。 そこでMAYAはあなたに、

TC CIVIAY AIGOGICIC

「神の記述」をめぐる戦いへ参加してくれるよう頼みます。 「神の記述」の存在も、ルールも知らないあなたでしたが、 MAYAが気の毒になってしまい、参加することを誓います。

すると時空がゆがみ、

あなたは異次元空間へと転送されてしまいます。 そこは「神の記述」の究極の戦いが繰り広げられる

巨大なトーナメントの会場でした。

あなたはMAYAの指導を受けながら、 少しすつカードゲームのルールを学んでいきます。

しかし、それは「神の記述」をめぐる

恐ろしい物語の幕開けであったことは、

誰も知らなかったのです……。







02

キャラクター

MAYA



バトラーズ・アテンダント。 こりのゲームであなたとともに行動するナビゲーター。 ゲームのルールや状況の説明な

ど、親切に教えてくれる。ただし、ちょっとだけドジ。



チュータン



サポートロボ。塑式名「TUTE-7X」。カードのティーチン グ担当の育成用に組まれた プログラム。 口が悪いのが タマにキズ。

変部リンタロウ



「神の記述」大会会場で出会うストラッガーの少年。「神の記述」の方に触れたことがある、というウワサ。

アオキ店賃



カードショップのマスター。ちょっと軽しげな嵐 鏡だが、初心者にも親切にカードの世界を教えて くれる。



操作方法



A ボ タ ン決定。文字送り。カードアイコンを選択した状態であれば、カードコマンドを表示。アドベンチャー画面でフレイヤーコマンドを表示。

B ボ タ ンキャンセル。 藍の画流に戻る。

L ボ タ ンエリア画面で各ヘクス上にあるカード選択を切替

える。デッキ&ファイル画面でデッキ画面表示。 ンエリア画面で手札の表示。デッキ&ファイル画面

イ ボ ダ ブエリア画面で手がしる表示。テッキ&ファイル画面である。 でファイル画面表示。

十 字 ボ タ ン カーソルを移動させ、メニューやコマンド、カード を選ぶ。

STARTボタンメインコマンドの表示。

戦闘中、ヘクス詳細画面を表示。

SELECTボタン カードアイコンを選択した状態であれば、選択したカードの詳細画質へ移行。

ムの始め方

カートリッジをセットし電源を入 れると、デモが流れます。(START ボタンでスキップすることができ ます。) タイトル画面が表示され、 STARTボタンを押すとスタート メニュー画面へ移行します。スター

スタートメニュー

KAMI NO KIJUTSU

NEW GAME

NEW GAME ゲームを最初からプレ イします。セーブデータがある 状態 で「NEW GAME」を選択すると、「全

データが初期化されますが、よろしい

トメニュー画前の中から遊びたい項目を選択します

ですか?」と表示されるので、「はい」を選択するとそれまでのプレイ データが全てなくなります。「いいえ」を選択するとキャンセルされて スタートメニュー画面に戻ります。

CONTINUE 前回の続きからプレイします。セーブ/ロードは基 本的に首動で行われます。 セーブはコマンドの中から選んで行う こともできます。前回中断した部分が対戦の途中であった場合も、 ここから始めます。

CABLE STRUGGLE 通信対戦を行います。(通信時のデータ はセーブされません。)

CABLE TRADE 通信による、カードトレードを行います。 PASSWORD パスワードを入ったし、レアカードを入手することがで きます。ストーリー中のチュートリアルが終了すると、表示されます。 OPTION 各種設定を行います。以下の項目があります。

明るさ調整画面の明暗を調整できます。

文字表示速度調整文字表示速度を調整できます。

カード演出 ゲーム中のカードによる演出のON/OFFを設定す ることができます。

ゲームの建め方

画面の見方と説明

ネームエントリー歯

「NEW GAME」を選択し、ゲームを始めると、この画面へ移行し

ます。ここでプレイヤーの名前を



入力し、決定します。ひらがな/カタカナ/漢学/アルファベット/数字/記号を組合わせて、最大5文字まで入力することができます。

名前入力の仕方

- 1. ひらがな/カタカナ/漢字を入力する場合は、「かな」を選択 してください。選択したかなのひらがな/カタカナ、選択 したかなで始まる訓読みの漢字が表示されるので、入力 したい文字を選択してAボタンを押してください。一覧は L/Rボタンでページ切替えをすることができます。
- 2. アルファベット/数字を入力する場合は、「英数字」を選択 してください。
- 3. 各種記号を入力したい場合は、「記号」を選択してください。 4. 入力を終える場合は、「終了」を選択してください。
- ネームエントリーを終えると、ストーリーが始まります。ストーリーはプレイヤーが異次元で開催されている「神の記述」のトーナメント「ザ・フロント」の会場に迷い込んでしまうと

ころからスタートします。

ゲームの進め方

アドベンチャー画面

ストーリーはこのような画面を中心に進みます。イベントが発生していない場合、画面左上に現在いる場所の名前が表示され、その時にAボタンを押すことで、ブレイヤーコマンドが表示されます。移動だが表示されていることができます。



WAYA:「ここが『ザ・フロント』の会場

◆移動 話を聞く デッキ|**内室** ステータス 中断

移動

できます。 デッキ調整 デッキ&ファイル画面へ移行し、デッキの調整をします。 ステータス ブレイヤーのステータスを見ることができます。 Aボ タンを押すことで、コレクション画面へ移行します。

プレイ時間トータルプレイ時間 対戦成績 CPU/通信対戦の総合成績 所持ポイント 現在の所持ポイント カード所持枚数 カード総合所持枚数

カードファイル完成度 カードのファイルの完成度を%で表示します。 中断 ゲームを中断します。直接電源を切ってもデータはセーブされます。

自宅画面

自宅画面では、上記通常のコマンドに加えて、以下の頃首 が追加されます。

マニュアルゲーム中に使用される専門用語を解説します。

マニュアル画論

自宅画面で表示されるコマンド の中からマニュアルを選択することで移行します。画面左側にある単語を選択することで、画面右 枠内に解説が表示されます。



With a man was a color to the color to the

ゲームの進め方

ショップ画面

通常のアドベンチャー画面のコマントに加えて以下の項目が 通加されます。(ステータスは表示されません。)

カード購入。選択した後に「バック」か「シングル」を選びます。 バック 色ごとに分けられており、3枚入り。

シングル目的のカードを選んで購入。

カード引取手持ちのカードを引き取ってもらうことができます。

デッキ&ファイル面面

デッキ選択画面で選択したデッキ内のカードの確認やデッキ の組み立てを行います。

ストラグルの値前にもデッキを組み立てることはできます。 デッキ&ファイルP.168 向

コレクション画面

アドベンチャー画面で表示されるコマンド内からステータスを選択し、Aボタンを押すと修行します。画面内には各カードを表すカードアイコンが番号順に並んでおり、未入手カード部分にはカードアイコンは表示されません。カードアイコンをカーソルで選択することで、各カードの能力が表示されます。カードコレクションP、191・18

カート詳細画面

各画面に表示されているカード アイコンにカーソルを合わせ、 SELECTボタンを押すことで移 行します。ここでは、カードグラ フィック・能力・効果・「記された 文字」を確認することができます



ストラグル画面

ストーリー中では、多くのストラッガーと出会うイベントが 用意されており、出会うことでストラグルを行うキャラクター も登場します。 ストラグルP10を前

· SE LANGUAGE AND LONDE

ストラクル

ここでは、ストラグル(対戦)について解説します。

満論の見芳と説明

エリア画面

起サポート数

エリア内にある音 色の総サポート数

スタックーカードを使用する

際に一旦置かれる場所

一選DAP/現在のVP 残りのAPと現 在獲得している VPの表示

ているカード枚 数の表示

美礼校数

現在のすれ枚数 の表示

mel warming mach

H. min

現在の捨札直場にある カード枚数の表示

スタックの表示

スタックにカーソルを含わせてAボタンを押すと、手礼と同様にスタックに乗っているカードアイコンが表示されます。

トラグル

ヘクス謎

ユニット同士の戦闘中、戦闘が行われているヘクス内の、い ずれかのカードアイコンにカーソルを合わせる、または手札 を表示して、STARTボタンを押すとそのヘクスの状況を確 認することができます。この画面では各軍団ごとに出された カードが左から順に表示されているので、戦略を練る際の 参考にしてください。

テリトリー このヘクスに設備されているチ リトリーを表示。画面上部に表示されてい る場合は酸量テリトリー、画面下部に表示 されている場合は自康テリトリ



内に表示 いる数値がある



カーソル カーソルを見たいカードアイコン に合わせて、SELECTボタンを押すことで、

団の総能力品

このウインドウ内

に表示されてい る数値が自軍団 の無能力値

全札番場の表示

自筆捨札置場にカーソルを合わせ てAボタンを押すと、手札と同様 に自軍の捨札置場内のカードアイ ンが表示されます。カーソルを 放棄エリアに移動させ、敵軍捨利

そのカードの詳細画面を見ることができる。



遺場に合わせてAボタンを押すことで、敵軍の採札を見るこ とができます。

ストラダル

メインコマンド

エリア画面でSTARTボタン まと表示されます

すと表示されます。

THOUGHT OF THE PARTY OF THE PAR

行動フェイスとう 行動フェイスを終了します。 自軍手机 自軍の手札を表示します 撤軍手机 敵軍の手札を表示します。(基本的に乗向

カードコマンド

カーソルをカードアイコンにあり せ、Aボタンを押すと表示され ます。



T-Wh

移動/転移 移動/転移を行う場合選択します。

効果 効果を使用する場合に選択します。(効果がない時は表示な し。) 2つの効果を持つユニットの場合は「効果1」「効果2」 と表示されます。

テリトリー

効果 効果を使用する場合に遺訳します。(効果がない時は表示なし。)

オプション

効果 効果を使用する場合に選択します。(効果がない時は表示なし。)

ユニット能力ウインドウ

030015 000 A 1 60 1 A 1 左にアイコン表示 は提出。右のアイコ ン表示は干渉、ま

赤が無い場合はそ このユニットのホールド

のどちらも無し

テリトリー能力ウインドウ

銀門コスト のテリトリーを 削するために必 要なコスト(AP)

探コスト 〇 3

このテリトリーのサポート数

このテリトリーと

他のテリトリー を置換するために

現在受けているタ

このユニットの

必要なコスト(AP)

フォース能力ウインドウ

024 D% フォースの効果を 使用する際のコ

オプション能力ウイントウ

このオブションのAT-

スト(AP)

このオプションのDF

- スのホールド

このオフションのVP

オプションの効果 🎅 を使用する際の

プションのホールド コスト(AP)

Aut/00-SERFORE

ストラグル

ストラグルのプレイ

ストラブル全体の流れ

【 デッキ調整

2 先致後数の決定

3手札を5枚引く

4行動フェイズ

5補充フェイズ

ターン終了/勝利宣言(相手ター)

6 判定フェイス

はいほくせんげん

勝利官書をしている場合

7ストラグル接管

世間の流れ

1世紀 開盟地

同一ヘクス上に支配者の異なるユニットが存在した時、戦闘か発生します。ここでは、援軍・干渉以外のAP消費行動を行えません。

2 接軍・干渉使用ステップ

ここでは、戦闘中に接撃・干渉を使用したいストラッガーの宣 員・実行を行うことができます。双方の宣言・実行がない場合、 次のステップへ移行します。

3ダメージ適用ステッフ

双方の軍団にダメージを適用し、勝敗を決します。

ストラグル

ストラクルの進め方

先攻後攻の決定

先攻後攻決定画面

使用するデッキの選択を終了すると、先攻後攻決定画面へ移行 します。この画面ではコイントスが行われ、コインの表が表示 された場合は、先攻が後攻を選択してください。 が 表示され た場合は、先攻が後攻を買択されます。

手机交换

手札を交換する

手札となるカードから枚配られると、手札交換を行うかどうか 開かれますので、そこで「交換する」を選択すると、手札の交換 が行われます。(手札交換は、一般のストラグルで2回まで行う ことができます。)

行動フェイズ

手札からカードを使用する

日ボタンを押し、手札を表示します。手札の中から使用したい カードをカーソルで選択し、Aボタンで決定します。選択された カードは一旦スタックへ移動します。使用するカード、状況に よって変わる操作は、表示される画面の指示に従ってください。 世札からドローする

カーソルを山札に合わせてAボタンを押すことで、ドローすることができます。

捕充 フェイス

「ダメージの回復」「手札の補充」「VPの獲得」

ここでは、上記の項目が自動的に行われます。しかし、「手札の 補充」により、手札が上限を超えた場合は、手札が表示される ので、選択して捨てなければなりません。

判定フェイズ

「勝利宣言」「敗北宣言」「ターン終了」

ここでは、上記の項目のいずれかを選択します。

Alm white

デッキやファイルト

ここでは所有しているカードの確認を行うとともに、テッキを 組むことができます 1つのデッキは40枚で偏成してください。 また、同名のカードは99枚までしか所有することができません。

満備の負券と説明

デッキ温液面流

デッキを新しく作成したり、画整を行う場合、デッキを選択する画面です。新規作成・調整したいデッ

キを選択し、さらに以下の行いたい項目を選択してください。 新規「未使用」テッキを選択していれば、テッキ名人力画面へ移行します。 名前 テッキ名を変更することができます

コピー デッキをコピーすることができます。

削除 デッキを削除します。

調整 編成されているデッキを選択していれば、デッキファイル画面へ移行します。

ネームエントリー画面

デッキの新規作成、デッキ名の変更を選択すると、この画面 へ移行します。ここで、デッキの名前を入力し、決定します。 ひらかな/カタカナ/漢字/アルファベット/数字/記号を組合わ せて、読入10文字まで入力することができます。

名前入力の仕方

- ひらかな/カタカナ/漢字を入力する場合は、「かな」を選択してください。選択したかなのひらかな/カタカナ/漢訳したかなで始まる訓読みの漢字が表示されるので、入力したい文字を選択してAボタンを抱してください。一覧はL/日ボタンでページの書えをすることができます。
- 2. アルファベット/数字を入力する場合は、「英数字を選択してください
- 3. 各種記号を入力したい場合は、「記号」を選択してください。
- 4. 入力を終える場合は、「終了」を選択してください。

デッキの新規作成を行っている場合は、デッキ&ファイル関係へ、名前変更の場合は、デッキ選択画面へ移行します。

ッキ&ファイル

テッキ&ファイル画面

デッキ画面とファイル画面は横並ひで繋がっており、デッキ 画面でRボタンを押すことでファイル画面へ、ファイル画面 でレボタンを押すことで、デッキ画面へとスクロールします。

風テリトリー 国オブション 📵 フォース

リスト切替ボタン

カーソルをこのボタンに合わせてAボタンを推 すとカードの並び順を変更

🌋 あいうえお崩

番号篇

ユニット・テリトリー 等の種類 順

| ホールドの多い順

キ内のカ

明アカーソル

トグラフィック トナンハー/カード名

選択したカードの情報

選択したカードのデッキ内の枚数

異択したカードの

ファイル内の枚数

デッキ&ファイル

デッキ論成

デッキとファイル内のカードを移し替えて、ストラグルに使用するデッキを組み立てます。デッキの影検数は40枚、同一カードは3枚まで入れることができます。

デッキの組み立て方

- 1. アドベンチャー関節でプレイヤーコマンドを開き、「デッキ 調整」を選択します。
- 2. テッキ選択画面が表示されるので、新規で作成する場合は 「未使用」テッキを選択して、「新規」項目でデッキ名の入 力を行います。既存のテッキを調整する場合は、デッキ 名を選択して、「調整」項目を選択してください。その後、 デッキ&ファイル画面へ移行します
- テッキ画面では、ファイルに戻したいカードのアイコンを カーソルで選択し、Aボタンを押ずことで、ファイルへ戻 ります。
- 一句様にファイル画面においても、テッキに入れたいカードのアイコンをカーソルで選択し、Aボタンを押すことで、デッキに入れることができます。

i Ferhald has lake

photological states

カードコレクション

ゲーム中には、オリジナルカードを含めて200種類以上のカードが登場します。 カードはショップで購入したり、ゲーム中のイベントや友達との交換等で入手したりすることができるので、コンプリートを自指し、コレクションしてください。

面面の見方と説明

カードコレクション画流

ここでは、所有しているカードの種類が一覧で表示されます。 カードは番号順に並べられており、未入手のカード部分は空 きになります。

カードイラスト

カードナンバー/カード名 ドの所有枚数

パスワード

一定の条件を満たす(チュートリアルを終了する)ことで、スタートメニューに「PASSWORD」という項目が追加されます。ここでは、特定のバスワード(10文字)を入力することで、バスワードに対応したカードを入手することができます。ただし、バスワードによって獲得できるカードは特定のカードのみで、1つのバスワードにつき、1枚のみでのバスワードの入力方法

1. スタートメニュー画面から「PASSWORD」 を選択してAボタンを押してください。

 パスワードス労働節に移行しますので、 名前ス労と関係の操作で、ひらがな/カ タカナ/漢字/アルファベット/数字/記号を 入労してください。

入力し終えたら「終了」を選択し、Aボタンを押してください。バスワードが正しければ、カードを獲得することができます。

MISTA SECOND ASSESSED

BUDGAN GDDANG DQ が現代形式 音楽の時 きしずせき 19 4 たちつでこ かがまれる GCDDAN 日 ま A アモ

通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士のつなき 方について説明します。

語言するもの

The state of the s		(3)
ゲームボーイアドバンス・	**********	2#
「神の尼班」カートリッジ	13000	
ケームボーイアドハンス	(国連備ケーフル・・・	
PORCHORN Fr. AL. VISA	The second of th	

- 接続方法
- 1 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
- 2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
- 3 万万の本体の電波スイッチをONにしてください
- 4、以後の操作方法は、21ページをご覧ください。

※1Pは本体に小さい方のブラグが接続されている人になります



通信フレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、関制作することがあ ります。

- ■ケームホーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブル を使用しているとき。
- ■通信ケーブルがしっかり導まで接続されていないとき。
- ■通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ■接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ■本体を3台以上接続しているとき。

2台のケームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続することで、友達と対戦やカードの交換をすることができます。

通信対戦の進め方

- 1.接続が完了したら電源を入れ、スタートメニュー画面から 「CABLE STRUGGLE」を選択して、Aボタンを押してくたさい
- 2.次にデッキ選択画面に移行するので、使用するデッキを選択USTARTボタンを押してください
- 3. 使用するデッキを選択すると、先攻後攻決定画面へ移行し、 先攻後攻を決定します。(コイントスにより、表であれば 1Pのプレイヤーが先攻後攻の選択をすることができます。 裏であれば、2Pのプレイヤーが先攻後攻の選択をすることができます。 とができます。) 決定後、ストラグルが開始されます。

カードトレードの進め芳

- 1.接続が完了したら電源を入れ、スタートメニュー画面から 「CABLE TRADE」を選択して、Aボタンを押してください。
- その後、2P側に「相手にカードを渡しますか?」と表示されるので、「はい」を選択してください。(「いいえ」を選択した場合は、操作が「P側に移行します。)
- 次にファイル画面へ移行するので、その中から相手に渡す カードを選択すると「このカードを渡しますか?」と表示されるので、「はい」を選択してください。これで、選択したカードが相手に渡されます。
- 4.2P開かカードを護し終えると、操作は1P側に移行するので、上記と同様の手順でカードを渡してください。以降、 操作は1Pと2P、交互に行われます。
- 終了する場合は「相手にカートを渡しますか?」と表示されたときに「終了」を選択してください。スタートメニュー画面に戻ります。

of a fall time of E

TCGとのルールの違い

- ゲーム中での対戦を「ストラクル」、対戦する人のことを 「ストラッガー」と呼びます。
- ストーリー中、基本的には、VPの差に応じたカード譲渡 はありません。また、VPはポイントに換算されます。
- オブション装置は2枚までです。
- オブションはユニットに装置することで能力を発揮するカードです。
- ある程度の干渉タイミングの限定があります。
- 敬草エリアに置かれた自軍カード、自草エリアに置かれた 敬草カードは横向きに置かれます。
- 括礼置場にも山札置場にもカードがなくなってしまい、カードのドローを指示されても山札のリニューアルができなくなってしまった場合、手詰まりしたとして負けになります。
- ■プレイ中、スタックという礼を備く場所があります。
- VPの上限は100VPとし、99VPを超えた時点で勝利となります。両者が100VPを獲得していた場合は、その時点のターンプレイヤーの緩利。
- 同時破壊における処理順(接軍「漆黒の独裁者」等)が決まっています。
- 効果の発動により目標を決定する場合、干渉のタイミング か入ってから、目標の決定を行います。
- 発動された効果はキャンセルを行うことができます。
- カードバックの販売は色ごとに分けられています。
- 同一ヘクス上に複数のユニットが存在し戦闘となり、各効果 か同時発生した場合、処理を行う順序を以下の通りにします。
 - 1. 核当ヘクスに解接するユニットからの効果
 - 2. 該当ヘクスのテリトリー
 - 3. 该当ヘクスに存在する自用以外のユニット
- その他のゲーム中のルールも公式ルールと一級異なる場合があります。

神の記述の用語集

AP アクションポイントの路粉。カードを使用する際に使うポイントのこと。 必要なポイント数はカードに記載されている。

<mark>エリア</mark> フィールドの領域を指す。首筆のフィールドは首**業エリア、**厳筆の フィールドは敵軍エリアと呼ぶ。

機筆 ユニットを戦闘に追加で参加させること。カードに**接筆と**説されたもの のみ使用可能。

歯く 一部のカードのもつ能力で、召喚や移動をせずにユニットを能置すること。召喚ではないので「鬼門封じ」で無効化はできない。

オプション ユニットに装備させるカードをデす。VPが設定されているものは 破壊されたときに相手プレイヤーがVPを獲得する。

半渉 戦闘中や相手の行動フェイズ中でもカードを使用できる能力。通常は フォースカードがもつ能力だが、ユニットカードにも少数だが干渉能力をも つものも存在する。

コスト カードを使用する際に消費するAPのこと。

サポート テリトリーや一部のユニットが発生させる。テリトリー以外のカー ドは、記載されたホールドを満たすサポートがエリアに発生していなければ使 うことはできない。

サポート本足 テリトリーの直接や破壊、サポートの無効化をもつユニットが テリトリーに優入した際に発生。このときサポートが本足したユニットやオブ ションは破壊される。

自軍エリア 自軍の持つ7マスのヘクス。

<mark>支配ヘクス</mark> ユニットの配置されているヘクスのこと。 自筆のユニットがいる ヘクスを自筆支配ヘクス、敵筆のユニットに支配されているヘクスを敵筆支配 ヘクスと呼ぶ。

智鏡 必要なAPを消費して、ユニットをエリアに配置すること。自分の行動フェイズ中にホールドを満たしたユニットを、自軍のユニットがいない自軍エリアのヘクスに召喚できる。召喚の結果、戦闘が起こった場合、侵略として扱われる。 勝利宣言 相手のVPよりも1以上多く、かつVP10以上を手に入れていた場合、 判定フェイズで宣言できる。次の自ターンまで条件を満たしていると、そのゲームの勝者となる。

優略 敵軍のユニットのいるヘクス上に配置されたことで、戦闘が発生する。

召喚、移動、転移を総称して侵略と呼ぶ。

スタック 戦闘などで起こるカードの積み重ねを示す。使用した順に積み重ねられ、上から処理される。また、カードの能力が発動する順番などもスタックして処理される。

ターン 行動、補充、判定の3つのフェイズから成り立つプレイヤーの手順を呼ぶ。 ゲームはお互いのターンを繰り返すことで進んでいく。

神の記述の用語集

デッキ ゲームをブレイする際に用いるカードの集まり。デッキは「神の記述」 カード40枚で構成され、同じカードは3枚までしか入れられない。

手札 山札から引いたカードのこと。ゲーム中は手札からしかカードを使用することができない。

テリトリー 設置されたテリトリーカードを指す。設置されたテリトリーから のサポートを受けることで、ほかのカードが使用できるようになる。手礼にあ るテリトリーカードからは、サポートは整性しない。

転移不可 制限により転移できない能力。「古代湖の怪物」など一部のユニットが この能力を持っている。また、隣接するユニットに転移不可の制限を与えるユ ニットも存在する。

ドロー 山札からカードを引き、手札に加える行為をさす。APの消費やフォースの使用、構発フェイズで行うことができる。

版北曽曽 そのゲームの敗北を認め、ゲームを終了させる。敗北曽曽は獲得VP の差などから判断し、相手プレイヤーに勝つことが困難と思われた場合に判定 フェイスル、一郎のコニットの能力を使用することで行える。

バイル カードの持つ能力のひとつで、カードに書かれたコストを支払い、なおかつエリアから接札簡場に移動することで能力を発動できる。一部のテリトリーカードやユニットがもっている。

豫城 エリアに出ているカードか戦闘やフォースの効果により、捨札園場に移動することを総称して破壊と呼ぶ。破壊されたカードにVPが記されていた場合、昨省者の対戦相手が表かれていた分のVPを獲得する。

VP ヴィクトリーボイントの略称。ゲームスタートで後攻になった場合や、相 手ブレイヤーが手札を引きなおした場合、敵軍ユニットを破壊したときに、補 充フェイズに獲得することができる。

フォース 使用した戦闘や、ターン中に効果を発揮するカード。使用後は効果 を発揮してから、検扎圏場へと移動する。

ホールド カードを使用する際に必要なサポートの量を表している。カードに 記されたサポートがエリアに発生していない場合、カードは使用できない。また、相手の発生しているサポートを受けることはできない。

首欄 フォースやユニットのもつ能力などの効果を発動する対象を指す。一部 のユニットやテリトリーは首標にならないものがあり、この場合対象とはなら ない。ただし、「神々の黄昏」など、エリアの全体に効果を及ぼすフォースの効 果は受けてしまう。

ユニット エリアに召喚されたユニットカードを指す。また、援軍で戦闘に参 加した場合もユニットとして扱われる。 - 10.01. N - 1 -

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸、中古販売に ついてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

● このカートリッジには、ゲームの成績や途平経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。

● むやみに電源スイッチをÓŃ/OFFする、電源スイッチをÓŃにしたままカートリッ ジを携き差しする、操作の関う、端子部の汚れ、電池切れ、電池受験などの厳茵に よってデータが消えてしまった場合、微学はできません。 でで滅ください。

でんちこうかんきてい ないそうでんちこうかん 電池交換規定 (カセット内蔵電池交換について)

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売自より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お資い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。

また。しょうひん がく がく また かなら でん b れんらく ねが いんとします。 尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

- カセットの最端池の消耗、交換時には記憶していたの姿が消失します。 その内容および、このソフトを使用したことによる損害、遊失利益または第三者からのいかなる講求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめだったがさい。
- <u>上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ</u>着効です。
 上記内容についてご本明な法等がございましたら、コナミカスタマーサボートセンターにご連絡ください。

おことわり

コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行って おります。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がご ざいますので、ご子承ください。

「神の記述〜Illusion of the evil eyes〜」は葬社(コナミ)が株式会社コナミコンピュータ エンタティンメントジャバンと共同で開発したオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関す る著作権その他の知的財産権は二社が共有者しくは何れか一方が単独で保有しております。 "神の記述~Illusion of the evil eyes~" is an original game product created by KONAMI CORPORATION and Konami Computer Entertainment Japan, Inc. The parties reserve, jointly or individually, the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game product.

図, KONAMI and 神の記述 Illusion of the evil eyes are trademarks of KONAMI CORPORATION. **CMFのアンスにヨ・ケームボーイ アドバンス**は(手天堂の登録商標です。



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●

ゲート 攻略方法 重技等に関するご覧際にはお答うできません

お客様相談室

コナミホットライン ではいからないから

・故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店もしくは下記まで●

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

プラインバー・ディスプレーを利用しています。

商品情報満載のホームページ www.konami.co.jp/kmj/ コナミ公式オンラインショップ www.konamistyle.com

コナミをもっと知りたい! www.konami.com

KONAMI GOLDNET KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ www.goldnet.konami.co.ip/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2·4月曜内容一新): 東京03-3436-2277 大阪06-4709-1566

「M 本製品には一部の文字を除いてLCフォントを使用しております。LCFONT、エル シーフォント及びLCロゴマークはシャーブ株式会社の商標です。

制作: Konami Computer Entertainment Japan.Inc.(EAST) http://www.konamijpn.com/

